INFORME DE COMUNICACIONES

Divulgación del videojuego Malu y los acertijos

Bogotá, abril de 2022

DIVULGACIÓN EN REDES SOCIALES

Museos ICC

Videojuego Malu y los acertijos

CAMPAÑA DE EXPECTATIVA

caroycuervo

caroycuervo

7 dic 2020

203 2 7 9

Interacciones

16

Acciones realizadas desde esta publicación

Visitas al perfil	16

Sugerencias

8217

Cuentas alcanzadas

El 31% de las personas no estaban entre tus seguidores.

8217

Cuentas alcanzadas

El 31% de las personas no estaban entre tus seguidores.

Nuevos seguidores	10
Alcance	8217
Impresiones	8634
Del inicio	5914
De la sección "Explorar"	2602
Del perfil	99
De otro origen	19

Ver más

Nuevos seguidores	--
Alcance	**5964**
Impresiones	**6443**
Del inicio	5080
De la sección "Explorar"	1263
Del perfil	90
De otro origen	10

Ver más

Primeras publicaciones de la campaña de expectativa con sus estadísticas en las redes sociales del Instituto Caro y Cuervo.

DIVULGACIÓN ORGÁNICA

caroycuervo

caroycuervo 👧🧒Hoy en el #DíadelNiño desde #MuseosICC presentamos #Maluylosacertijos, el primer videojuego de museos en Colombia y que podrás jugar en www.malu.app, el enlace lo encuentras disponible en nuestra historia anclada. ¡Atrévete a vivir esta aventura!

24 abr 2021

73 4 11 6

Interacciones

30

Acciones realizadas desde esta publicación

Visitas al perfil	29
Clics en el sitio web	1

Sugerencias

4551

Cuentas alcanzadas

El 11% de las personas no estaban entre tus seguidores

Sugerencias

4551

Cuentas alcanzadas

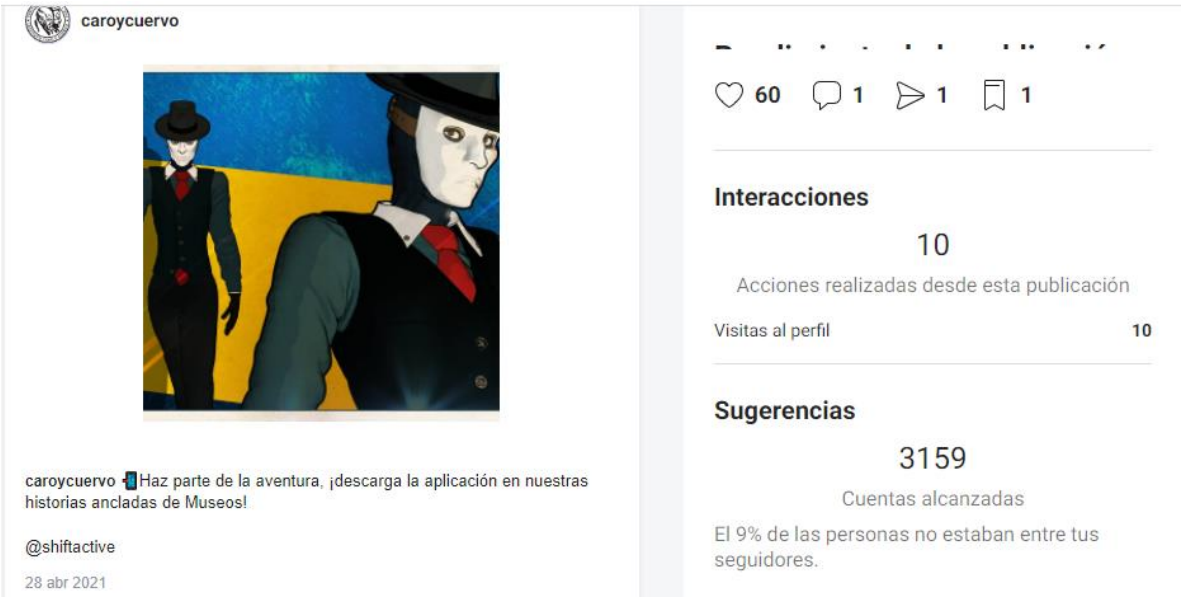
El 11% de las personas no estaban entre tus seguidores.

Nuevos seguidores	2
Alcance	4551
Impresiones	4765
Del inicio	4095
De la sección "Explorar"	484
Del perfil	146
De otro origen	40

Ver más

Instituto Caro y Cuervo
26 de abril de 2021 ·
Descubre una aventura única y haz parte de esta historia protegiendo nuestra cultura material; #MaluylosAcertijos un videojuego en el que te diviertes coleccionando objetos del pasado mientras luchas contra enemigos que quieren acabar con ellos.
Juega hoy en www.malu.app y comienza un viaje para alcanzar grandes hazañas en el Museo Yerbabuena. #MuseosICC #Aventura #Ilustración #Videogame #Objetoscoleccionables #Alec #Videojuego
Shift Active Ministerio de Cultura
Malu
Y LOS ACERTIJOS
EL MOMENTO HA LLEGADO
ES HORA DE PROTEGER
NUESTRA CULTURA MATERIAL
JUÉGALO YA
App Store
Google Play
28
3 comentarios 15 veces compartida

Ver más



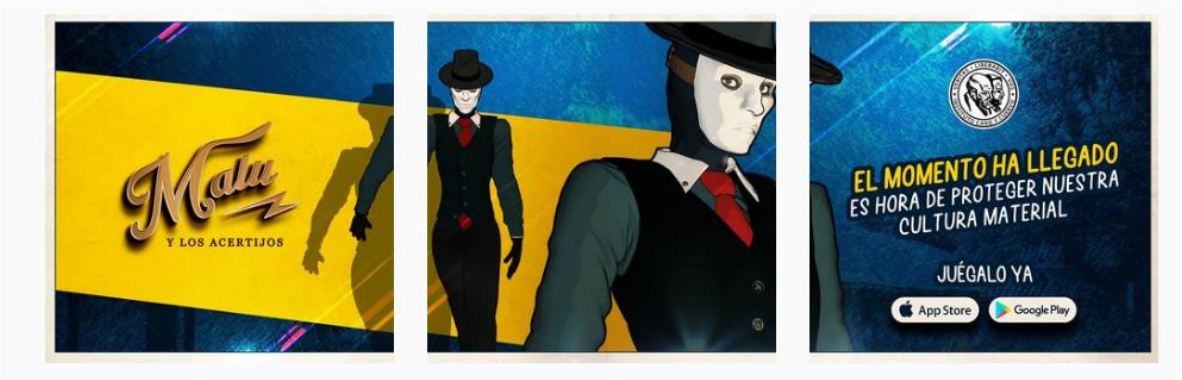
3159

Cuentas alcanzadas

El 9% de las personas no estaban entre tus seguidores.

Nuevos seguidores	**2**
Alcance	**3159**
Impresiones	**3332**
Del inicio	2933
De la sección "Explorar"	312
Del perfil	84
De otro origen	3

Vista del mosaico en redes sociales:



Ver más

caroycuervo 🖼😉Algunos objetos de Alec han desaparecido y un plan malévolo ya está en marcha; la única forma de detenerlo es recuperando lo perdido, juega con #Maluylosacertijos y salva nuestra cultura material antes de que sea demasiado tarde.

🕹Diviértete ingresando a www.malu.app y juntos evitemos una gran catástrofe en el Museo Yerbabuena. #MuseosICC #Aventura #Ilustración #Videogame #Objetoscoleccionables #Alec #Videojuego

3 may 2021

38 0 2 5

Interacciones

6

Acciones realizadas desde esta publicación

Visitas al perfil 6

Sugerencias

3560

Cuentas alcanzadas

El 16% de las personas no estaban entre tus seguidores.

Nuevos seguidores --

3560

Cuentas alcanzadas

El 16% de las personas no estaban entre tus seguidores.

Nuevos seguidores --

Alcance	**3560**
Impresiones	**3714**
Del inicio	3023
De la sección "Explorar"	581
Del perfil	97
De otro origen	13

Ver más

caroycuervo Conoce a Malu: una investigadora etnolingüística que hará hasta lo imposible para preservar los objetos del Alec, únete a esta gran historia y diviértete en este recorrido lleno de riesgos, trampas, y mucha aventura para derrotar a nuestro enemigo.

Ingresa a www.malu.app, juega y enfrenta con Malu los obstáculos necesarios para recuperar los objetos perdidos del Museo Yerbabuena. #MuseosICC #Aventura #Ilustración #Videogame #Objetoscoleccionables #Alec

41 3 1 6

Interacciones

5

Acciones realizadas desde esta publicación

Visitas al perfil 5

Sugerencias

4478

Cuentas alcanzadas

El 19% de las personas no estaban entre tus seguidores.

Ver más

Instituto Caro y Cuervo
22 de diciembre de 2021 ·

#MuseosICC #Videojuego #Aventura #Patrimonio #MaluYElCaminoAYerbabuena #NoMasOlvido #Videogamers #Gamerslife #Gamerscolombia #Etnografía #Mintic #Mincultura #MuseosenLinea Shift Active

46 1 comentario 6 veces compartida

caroycuervo

caroycuervo #MuseosICC #Videojuego #Aventura #Patrimonio #MaluYElCaminoAYerbabuena #NoMasOlvido #Videogamers #Gamerslife #Gamerscolombia #Etnografía #Mintic #Mincultura #MuseosEnLinea

20 dic 2021

224 0 3 12

Interacciones

29

Acciones realizadas desde esta publicación

Visitas al perfil	28
Clics en el sitio web	1

Sugerencias

8287

Cuentas alcanzadas

El 24% de las personas no estaban entre tus

Ver más

caroycuervo

caroycuervo 🎮Ingresa a www.malu.app y ayuda a Malu a recuperar objetos sorprendentes del Museo de Yerbabuena. #MuseosICC

12 jun 2021

39 0 1 5

Interacciones

5

Acciones realizadas desde esta publicación

Visitas al perfil	5

Sugerencias

3630

Cuentas alcanzadas

El 25% de las personas no estaban entre tus seguidores.

Ver más

NOTICIAS

Instituto Caro y Cuervo
24 de mayo de 2021 ·

#QuéLeer😂 ¿Ya descargaron nuestro videojuego de Malu y los acertijos?
🎮Los invitamos a leer esta nota que habla sobre las aventuras de la lingüista Malu por los museos ICC.
📲Descarga: www.malu.app

TELEMEDELLIN.TV
Crean videojuego que busca enseñar sobre la cultura indígena del país
Los serious games son un género de videojuegos diseñado con el propósito de ser una herra...

Claudia Marcela Hurtado y 62 personas más — 3 comentarios 18 veces compartida

Instituto Caro y Cuervo
11 de mayo de 2021 ·

#QuéLeer😂
🤔¿Ya conocen el juego "Malu y los acertijos"?
📝En esta nota de Revista Semana podrán encontrar más información de esta ventura que trae Museos ICC, que nos invita a coleccionar objetos de la historia popular material colombiana y recuperar nuestra identidad cultural.

SEMANA.COM
El Instituto Caro y Cuero crea un videojuego para aprender sobre nuestra cultura indígena y campesina

66 — 5 comentarios 21 veces compartida

Diferentes medios de comunicación cubrieron la noticia del lanzamiento del juego en Colombia y su relevancia al rescatar varios elementos de las comunidades indígenas, las redes sociales del Instituto fueron canal de divulgación de estas publicaciones.

LANZAMIENTO EN VIVO

caroycuervo #Evento
Los museos del ICC han creado junto a Shift Active el videojuego "Malu y los acertijos", una aventura para coleccionar objetos de la historia popular material colombiana y recuperar nuestra identidad cultural.

Los invitamos a participar de su lanzamiento inscribiéndose en: https://bit.ly/LanzamientoMalu

36 5 8 3

Interacciones

6

Acciones realizadas desde esta publicación

Visitas al perfil 6

Sugerencias

2971

Cuentas alcanzadas

El 10% de las personas no estaban entre tus seguidores.

Para el lanzamiento del videojuego se realizó una dinámica en vivo en donde los participantes previamente inscritos jugaban a pasar los niveles de Malu y los acertijos. También, se contó con la presentación por parte del equipo de Museos ICC y Shift Active.

Estadísticas de la transmisión en directo el 18 de mayo de 2021:

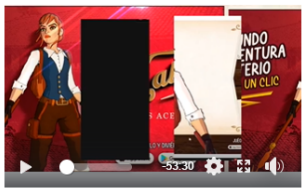
Resumen de la transmisión en directo
Qué rendimiento ha tenido tu transmisión en directo de 53:31.

38	27	13	3
Número máximo de espectadores del vídeo en directo	Reacciones	Comentarios	Veces que se ha compartido

Reproducciones de vídeo de 3 segundos	413
Reproducciones de vídeo de 1 minuto	74
Media de minutos reproducidos	1:46
Minutos reproducidos	23:28:43

Instituto Caro y Cuervo ha publicado un vídeo
Publicado Hace 10 meses

Lanzamiento del videojuego "Malu y los ac...
Los invitamos a participar en el lanzamiento del videojuego "Malu y los acertijos".



76 Veces compartido 8 Comentarios 30

Copiar enlace de la pub... Ver publicación

Interacción de la audiencia

Interacción	114
Veces que se ha compartido	8
Comentarios	30
Reacciones	76

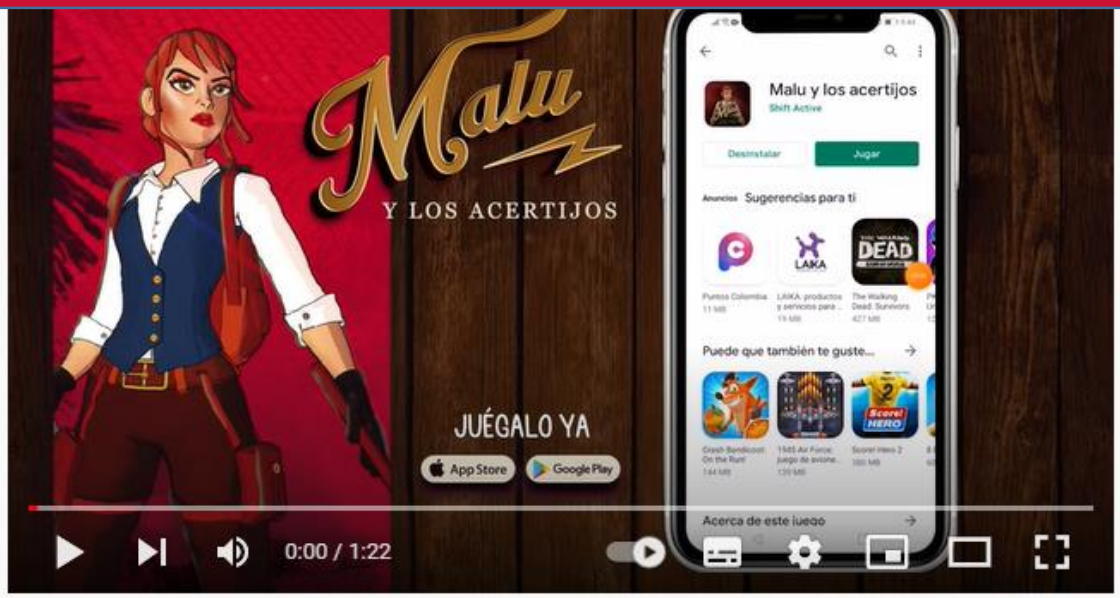
64	0	12	0	0	0

Audiencia

Región | **País** | Edad y sexo

Ver más

DIVULGACIÓN MULTIMEDIA



Videojuego educativo "Malu y los acertijos"

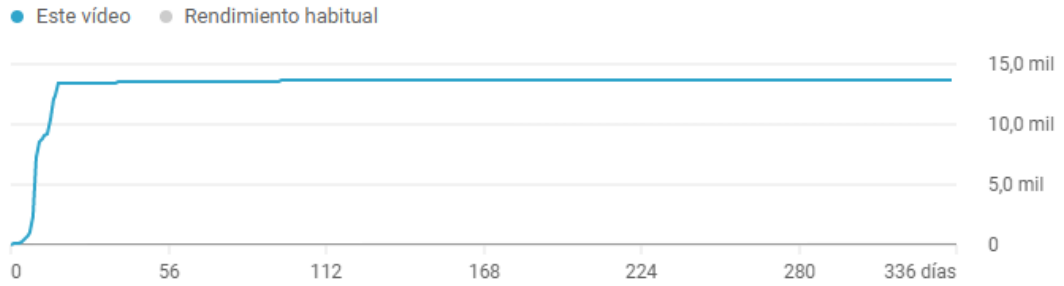
13.716 visualizaciones... 31 NO ME GUSTA COMPARTIR GUARDAR ...

Como complemento de la divulgación en redes sociales se realizó un video que se distribuyó en diferentes plataformas y formatos para obtener un mayor alcance de visualizaciones.

Estadísticas:

Este vídeo ha recibido 13.716 visualizaciones desde que se publicó

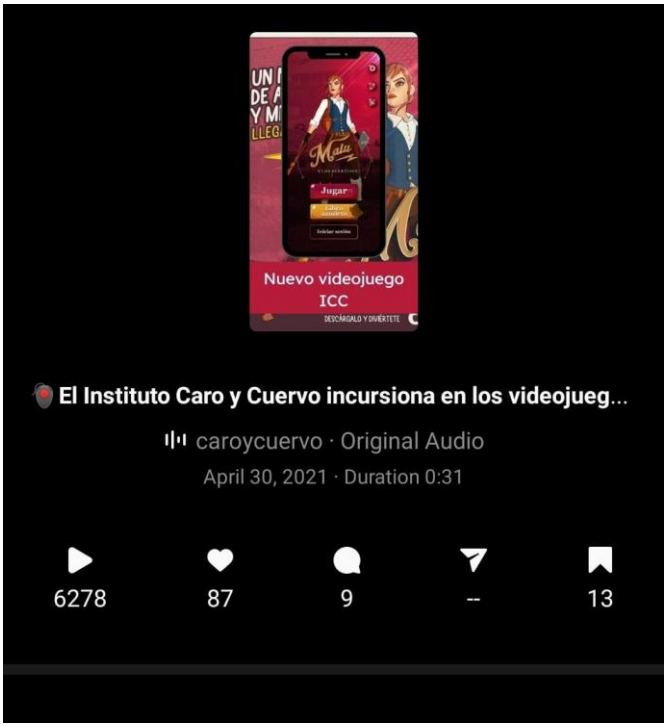
Visualizaciones	Tiempo de visualización (horas)	Suscriptores
13,7 mil	229,5	+7
13,5 mil más de lo habitual	*199,5 más de lo habitual*	



Ver más

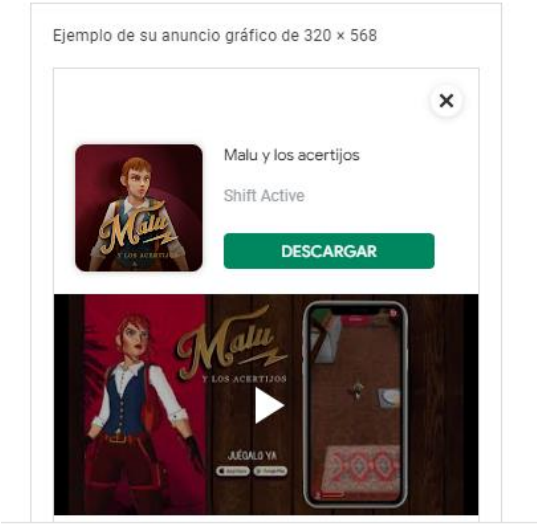
Video formato Reel para la plataforma Instagram

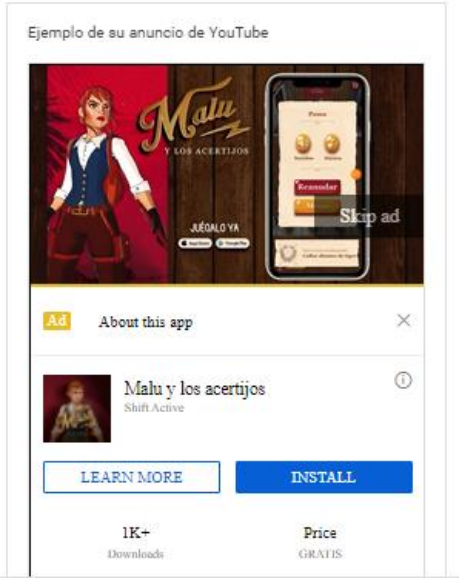
Estadísticas:



Ver más

PAUTA



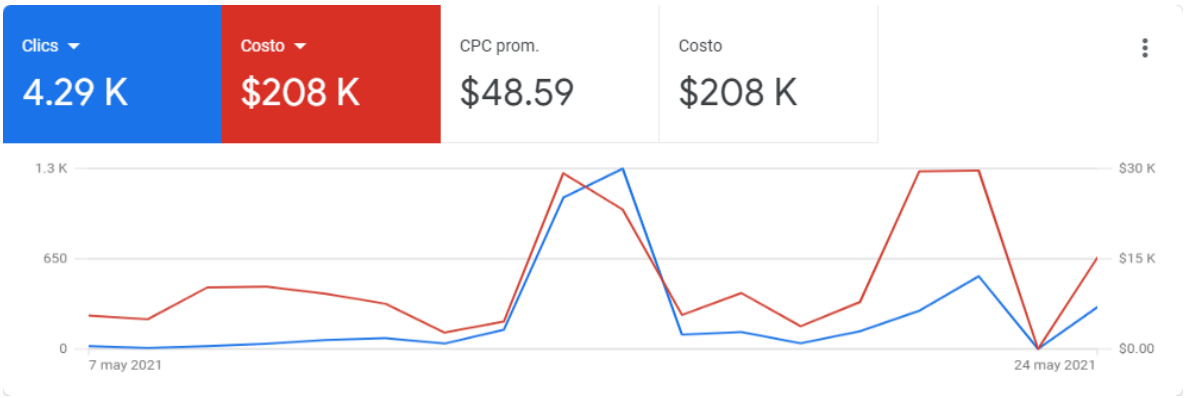


Para lograr un mayor alcance de descargas e interacción con usuarios, se utilizó la herramienta de Google Ads con un objetivo de aplicación/descarga CPM en el cual se lograron 383 descargas del videojuego de Malu y los acertijos.

Categoría de conversión
7 de mayo de 2021 - 24 de mayo de 2021

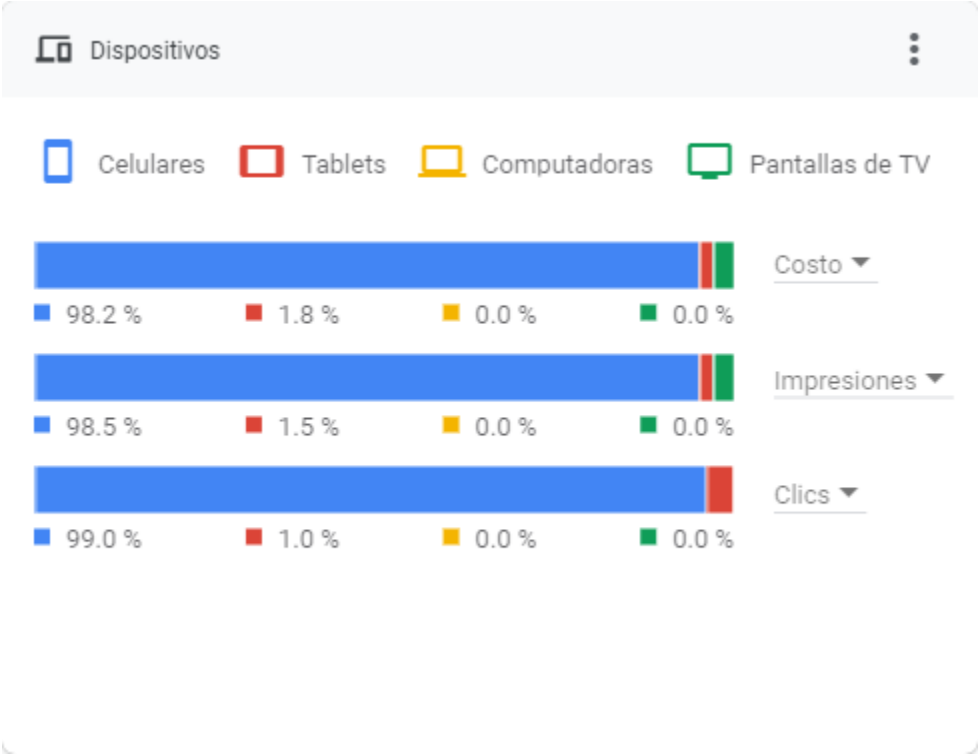
Categoría de conversión	Conversiones	Conv. posimpresión
Descarga	383.00	1

Estadísticas:

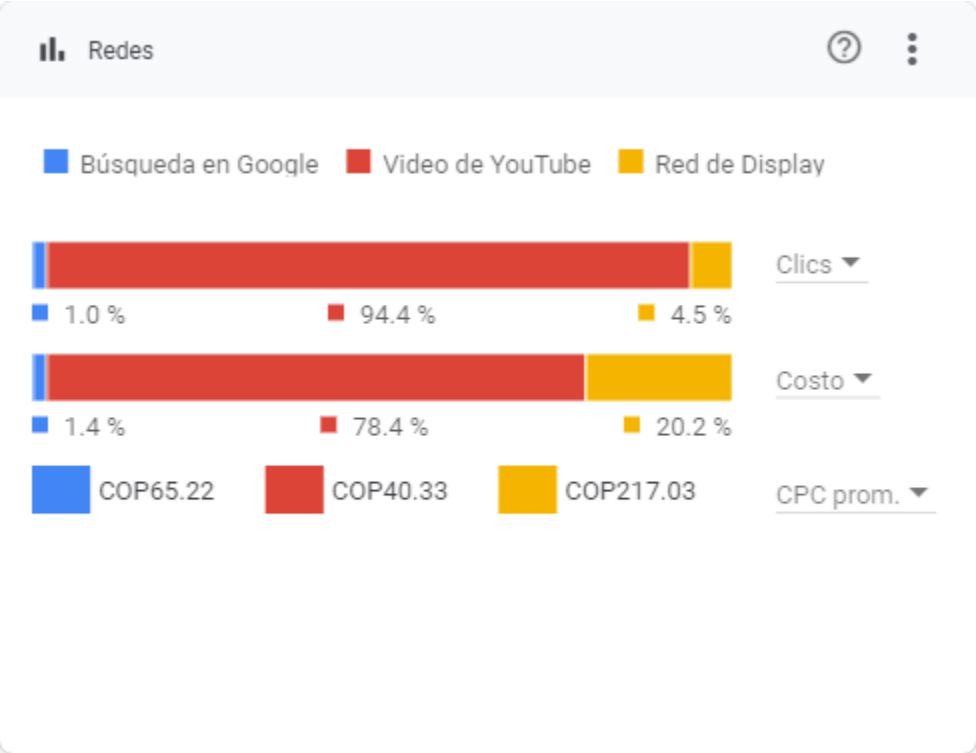


Se obtuvo un total de 4.290 clics en toda la campaña de pauta en 2021.

L



Los dispositivos en los cuales más alcance se tuvo fueron en celulares, llevando la delantera en la categoría de clics.



La pauta tuvo mayor éxito en la plataforma de YouTube, logrando más descargas que en búsqueda de Google o Red de Display en Play Store.

NOTICIAS EN MEDIOS DE COMUNICACIÓN

Infobae

"Malu y los acertijos", el videojuego que enseña sobre la cultura indígena y campesina

La herramienta se llama 'Malu y los acertijos', y es una aventura llena de historia, misterio, trampas y ataques para cumplir misiones en...

Jul 20, 2021

Semana

El Instituto Caro y Cuervo crea un videojuego para aprender sobre nuestra cultura indígena y campesina

“Malu y los acertijos” es el primer videojuego para aprender sobre la cultura indígena y campesina de Colombia, y seguro vendrán más. Fue creado...

May 12, 2021

Semana.com

Instituto Caro y Cuervo

Imagen de Malu y los acertijos. Cortesía del Instituto Caro y Cuervo - Foto: Imagen de Malu y los acertijos. Cortesía del Instituto Caro y Cuervo...

.

Sep 13, 2020

'Malu y los acertijos', el primer videojuego sobre la cultura ...
http://www.elnuevosiglo.com.co › 05...

May 13, 2021 — **Instituto Caro y Cuervo**, como parte de la conmemoración del mes de los **museos**, lanzará el primer **videojuego** Malu y los acertijos, con el que ...

Missing: ~~incursiona~~ | Must include: incursiona

Telemedellín

Crean videojuego que busca enseñar sobre la cultura indígena del país

Los serious games son un género de videojuegos diseñado con el propósito de ser una herramienta educativa, por eso les mostramos el primer video del Instituto Caro y Cuervo que busca destacar y recuperar las culturas colombianas.